

# CATALOGUE



Paille  
Edition & Distribution

2023

# SOMMAIRE

jeux géants

4

Multi jeux

24

Jeux de société en bois

28

Jeux de société en bois GÉANT

34



Concept Bois et Jeux vous propose une large gamme de jeux en bois dans la pure tradition des jeux d'estaminet. Jeux anciens, jeux traditionnels, jeux coopératifs, convivialité, partage... ce sont les mots qui décrivent et décriront les moments que vous passerez avec ces jeux en bois.

Leurs fabrications, un mélange de hêtre, de bois blanc et de bois rouge, leur donne un aspect à la fois traditionnel et très actuel. L'assemblage par chevillage et collage leur permet de traverser le temps pour passer de génération en génération





8+



2



5-10'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Speed Trappe

### Description

L'indispensable jeu de palets que l'on retrouve sous plusieurs noms : Passe trappe, table à glisser, table à élastique. Le speed trappe, est le classique des jeux en bois. Structure en hêtre, trappe en bois rouge et palets en bois rouge. Précision et rapidité seront vos alliés pour gagner les parties

Ce jeu existe en plusieurs tailles mais aussi en multi jeux !

### But du jeu

Etre le premier à mettre tous les palets dans le camp adverse



#### Disponible en 3 tailles

- XL (130 cm x 60 cm x 5 cm)
- L (100 cm x 50 cm x 5 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 5 cm)

#### Ajoutez un jeu au verso

- Aérobille
- Air Hockey
- Rapido
- Billard rebond





8+



2



5-10'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Air Hockey

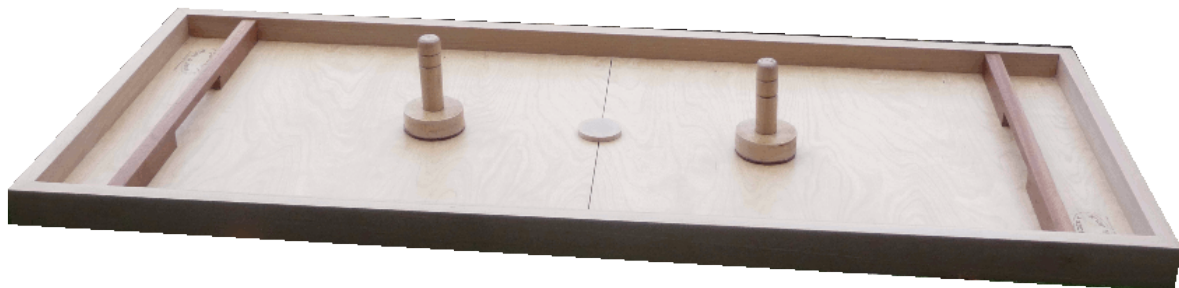
### Description

Un jeu en bois géant ou mini, pour toute la famille. Il existe en plusieurs tailles mais aussi en version double jeux !

Ce jeu existe en plusieurs tailles mais aussi en multi jeux !

### But du jeu

Envoyer le palet dans le but votre adversaire à l'aide de la poignée. Etre le premier à marquer 7 points. Rapidité, réflexe et des nerfs solides pour ce jeu à 2. Vendu avec 2 palets et 2 poignées.



### Ajoutez un jeu au verso

- Aérobille
- Speed trappe
- Rapido
- Billard rebond



### Disponible en 3 tailles

- XL (130 cm x 60 cm x 5 cm)
- L (100 cm x 50 cm x 5 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 5cm)



8+



2



5-10'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Billard Rebond

### Description

Un jeu traditionnel en bois . Ce billard rebond en bois vous permettra de passer de bons moments en famille. Comme tous les jeux, il est disponible en plusieurs tailles et en multi jeux

### But du jeu

Propulser les palets par le couloir de lancer... Bien viser les élastiques afin de rebondir dessus et marquer le plus de points ...Se joue de 2 à 4 joueurs.

Une partie se joue en 5 manches gagnantes. C'est le joueur qui marque le plus de points qui gagne la manche.

Il existe une variante avec la même règle que l'aérobille



#### Disponible en 3 tailles

- XL (130 cm x 60 cm x 5 cm)
- L (100 cm x 50 cm x 5 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 5cm)

#### Ajoutez un jeu au verso

- Aérobille
- Air Hockey
- Rapido
- Speed trappe





8+



2



5-10'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Flipper Aérobille

### Description

Un jeu en bois géant ou mini, pour toute la famille. Il existe en plusieurs tailles mais aussi en version double jeux !

### But du jeu

Un air de flipper avec ce jeu ancien en bois. Un jeu très simple où vous devrez propulser les boules dans le bon couloir afin de marquer le plus de points. Se joue à 2 joueurs avec la règle du black jack...ne pas dépasser 21 points. A vous de bien gérer



### Ajoutez un jeu au verso

- Air Hockey
- Speed trappe
- Rapido
- Billard rebond



### Disponible en 3 tailles

- XL (130 cm x 60 cm x 5 cm)
- L (100 cm x 50 cm x 5 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 5cm)





8+



2



5-10'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Rapido

### Description

Un jeu traditionnel en bois . Ce Rapido en bois vous permettra de passer de bons moments en famille. Comme tous les jeux, il est disponible en plusieurs tailles et en multi jeux

### But du jeu

A l'aide des poignées il faut propulser la balle dans le camp adverse. Une partie se joue en 8 points. Restez concentré et ne quittez pas la boule des yeux.

\*\*\* Attention le jeu est livré sans le comptage de points \*\*\*



#### Disponible en 3 tailles

- XL (130 cm x 60 cm x 5 cm)
- L (100 cm x 50 cm x 5 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 5cm)

#### Ajoutez un jeu au verso

- Aérobille
- Air Hockey
- Billard rebond
- Speed trappe







8+



2+



5-10'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Attrape Bille

### Description

Un jeu d'adresse, d'observation et de rapidité

### But du jeu

Un joueur envoi la bille dans le tunnel et un autre essaye de l'attraper le plutôt possible afin de marquer le plus de points possible



### Dimensions

80 cm x 40 cm x 5cm



8+



2



10-15'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Billard Hollandais

### Description

Un jeu traditionnel en bois, il fait parti des différents jeux d'estaminets, patrimoine du Nord de la France. Jeu issu de la Flandre dont on retrouve les premières traces au 17 siècles. Ce jeu existe en plusieurs tailles et aussi en version multi jeux !

### But du jeu

Aligner les palets dans les compartiments en essayant de faire des séries pour avoir un maximum de points. Précision et adresse seront vos alliés pour gagner la partie. Vendu avec 24 palets



#### Disponible en 3 tailles

- XL (180 cm x 60 cm x 5 cm)
- L (130 cm x 40 cm x 5 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 5cm)

#### Ajoutez un autre jeu sur le plateau

- Billard Roulette
- Jeu de Quilles
- Cible





8+



2



10-15'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Billard Roulette

### Description

Un mélange de billard hollandais et de trou madame. Ce jeu en bois se joue sur un plateau de 2m en faisant rouler les palets sur la tranche

### But du jeu

Faire rouler les palets sur la tranche afin de les passer sous les arches. On peut jouer de 2 à 4 joueurs. L'objectif est de marquer le plus de points possibles avec les 6 palets.

Vous pouvez aussi lancer un challenge points ! : être le premier à atteindre 25 points. Pour cette règle, il faut prendre 3 palets, vous les roulez chacun votre tour afin de cumuler les points!

Les arches sont démontables pour simplifier le rangement

Ce jeu est aussi disponible en version muti jeux



### Ajoutez un autre jeu sur le plateau

- Billard Roulette
- Jeu de Quilles
- Cible



### Disponible en 3 tailles

- XL (180 cm x 60 cm x 5 cm)
- L (130 cm x 40 cm x 5 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 5cm)





8+



2



10-15'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Billard Japonais

### Description

Un jeu traditionnel en bois, il fait parti des différents jeux d'estaminets, patrimoine du Nord de la France. Jeu issu de la Flandre dont on retrouve les premières traces au 17 siècles. Ce jeu existe en plusieurs tailles

### But du jeu

Lancer les boules pour les mettre dans les emplacements, marquer le maximum de points. Calme et précision pour ce jeu d'adresse. Vendu avec 10 boules dont 2 de couleurs différentes pour des variantes de règles....chute c'est un secret !



#### Disponible en 3 tailles

- XL (180 cm x 60 cm x 5 cm)
- L (130 cm x 40 cm x 5 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 5cm)





8+



2-6



10-15'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Plateau Infernal

### Description

Un jeu d'équilibre pour toute la famille !

### But du jeu

Lancer le dé et déposer une pièce de bois, n'importe laquelle, dans le quartier indiqué par le dé... Attention à l'équilibre du plateau.

Plateau de 50 cm ! Fourni avec plusieurs règles de jeu, pour jouer soit en compétition soit de manière coopérative

L'ensemble se démonte et se range dans un coffret



### A venir

- Le boulier infernal



### Disponible en 2 tailles

- XL (plateau de 40 cm)
- L (plateau de 25 cm) (a venir)



8+



2



10-15'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Cible 4 joueurs

### Description

Un jeu géant pour toute la famille ! Jeu simple et rapide, il vous procurera de bonnes parties de fou rire ! Ce jeu existe en différentes tailles, mais aussi en double jeux avec un speed trappe 4 joueurs de l'autre coté

### But du jeu

Envoyer vos palets au centre de la cible afin de marquer le plus de points possibles. On peut jouer chacun pour soit ou en équipe. Vous pouvez soit placer, soit dégommer les autres palets



#### Disponible en 2 tailles

- XL (90 cm x 90 cm x 5 cm)
- L (60 cm x 60 cm x 5 cm)

#### Ajoutez un autre jeu sur le plateau

- Speed trappe à 4







8+



2



10-15'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

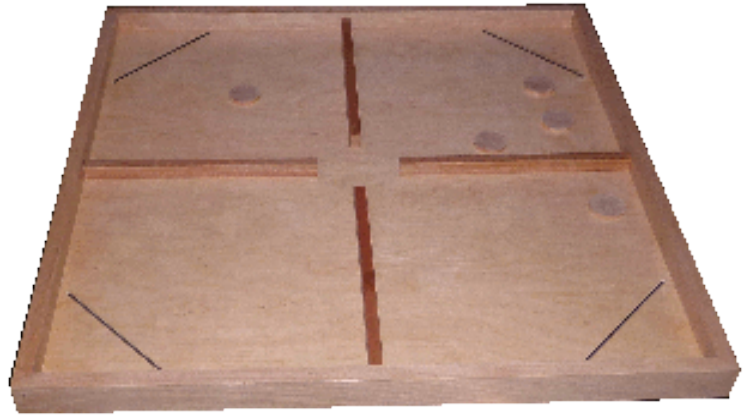
## Speed trappe 4 joueurs

### Description

Ne plus avoir de palet de son coté en les passant par la trappe à l'aide de l'élastique. Précision et rapidité pour ce jeu d'adresse qui vous garantira de bons moments.

### But du jeu

Ne plus avoir de palet de son coté en les passant par la trappe à l'aide de l'élastique. Précision et rapidité pour ce jeu d'adresse qui vous garantira de bons moments.



#### Disponible en 2 tailles

- XL (90 cm x 90 cm x 5 cm)
- L (60 cm x 60 cm x 5 cm)



#### Ajoutez un autre jeu sur le plateau

- Cible à 4





8+



2



10-15'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Quilles

### Description

Un jeu de quilles sur plateau.

### But du jeu

Faites tomber le maximum de quilles afin de battre votre adversaire.



#### Disponible en 3 tailles

- XL (180 cm x 60 cm x 5 cm)
- L (130 cm x 40 cm x 5 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 5 cm)

#### Ajoutez un autre jeu sur le plateau

- Billard Roulette
- Jeu de Quilles
- Cible





8+



2



10-15'



FACE A FACE

EQUILIBRE

PRECISION

## Piste infernal

### Description

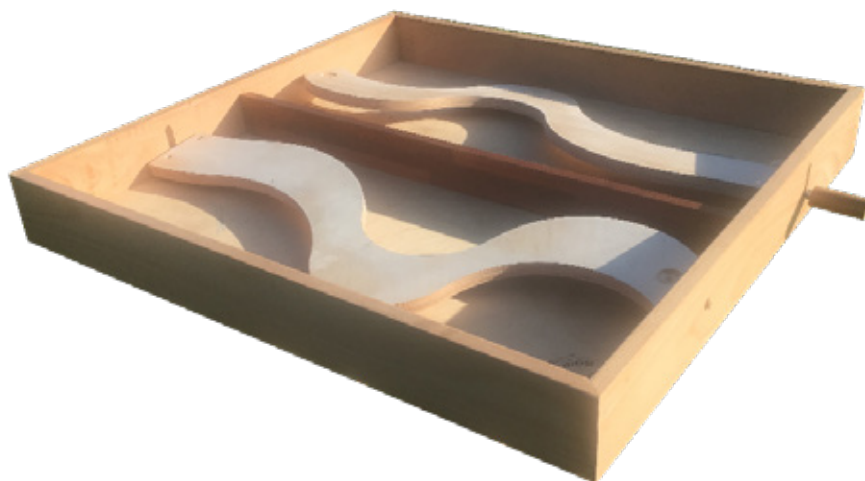
Ce jeu se compose d'une ou 2 pistes...a vous de choisir votre défi !

1 piste, jouez seul contre l'équilibre

2 pistes, jouez contre votre adversaire

### But du jeu

Envoyez la boule de l'autre côté de la piste en jouant sur l'équilibre. Vous pouvez jouer en individuel ou en compétition contre une autre équipe avec la version 2 pistes



#### Disponible en 2 tailles

- XL (80 cm x 80 cm (40 cm en 1 piste) x 10 cm)
- L (60 cm x 60 cm (30 cm en 1 piste) x 10 cm)



Disponible avec 1 piste ou 2 pistes  
Les poignées sont démontables pour éviter de le casser au transport  
Des variantes de pistes seront bientôt possibles



8+



2



10-15'



REFLEXION

STRATEGIE

PRECISION

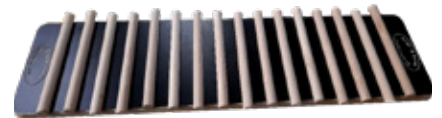
## Bâtonnet

### Description

Un jeu de stratégie et de reflexion dans cette version géante

### But du jeu

Prendre 1, 2 ou 3 bâtonnets...et faire en sorte d'être celui qui prendra les derniers...



#### Disponible en 3 tailles

- L (130 cm x 40 cm x 5 cm)
- M (70 cm x 30 cm x 5cm)





8+



2-4



10-15'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Arche

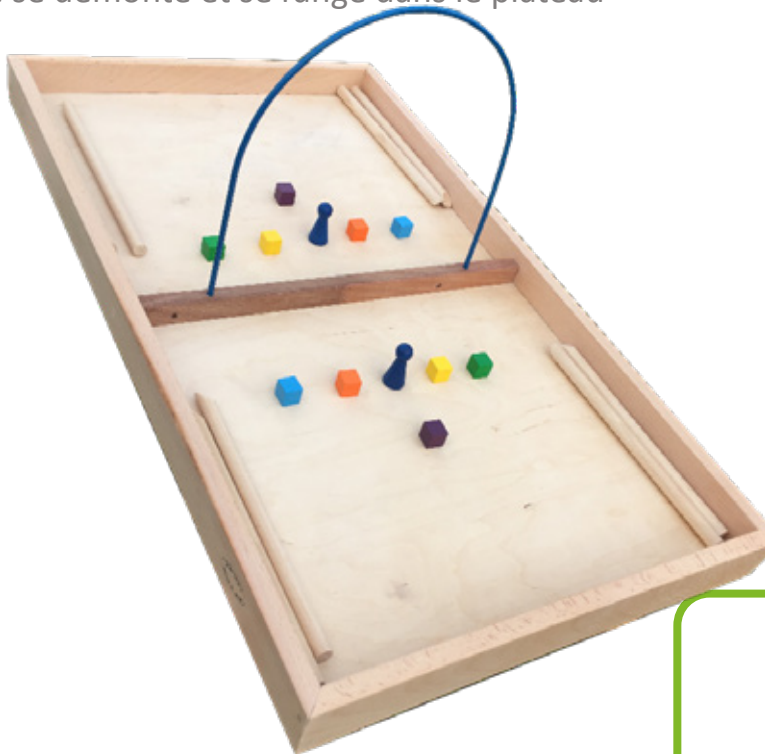
### Description

L'arche, c'est comme un speed trappe, sans palet, sans élastique...

### But du jeu

Etre le premier à mettre tous les pions de l'autre coté....mais attention il faut passer par l'arche !

Réalisé avec le design Concept Bois & Jeux, un mélange de hêtre et de bois exotique. L'arche se démonte et se range dans le plateau



#### Disponible en 3 tailles

- XL (200 cm x 60 cm x 5 cm)
- L (130 cm x 40 cm x 5 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 5 cm)



8+



3



10-15'



REFLEXION

STRATEGIE

PRECISION

## Carrousel

### Description

Un jeu de précision mais aussi un peu de chance. La partie supérieure est réalisée en cintrage de bois

### But du jeu

Lancer la boule dans le trou que vous souhaitez, mais attention, sous le plateau il y a plusieurs obstacles qui feront sortir votre dans une case spécifique avec un coefficient multiplicateur



#### Disponible en 2 tailles

- L (130 cm x 60 cm x 10 cm)
- M (100 cm x 50 cm x 10 cm)

Le plateau supérieur peut se changer pour de nouvelles variantes à venir





8+



2-4



10-15'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Remonte pente

### Description

Une pente inclinée, une boule à lancer

### But du jeu

Vous jouez chacun votre tour pour essayer de mettre la boule dans la filet. Un défi à jouer à plusieurs



Le jeu se replie afin de réduire son encombrement



Disponible en

- XL (250 cm x 20 cm x 20 cm)





8+



2+



10-15'



REFLEXION

STRATEGIE

PRECISION

## Meule

### Description

Un jeu traditionnel pour toute la famille. Une meule à faire rouler afin de marquer le plus de points

### But du jeu

Envoyer la meule en la faisant rouler, mais attention le maximum de points n'est pas au bout...il vous faudra doser votre effort



### Disponible en

- XL (200 cm x 20 cm x 20 cm)







8+



2-4



10-15'



FACE A FACE

RAPIDITE

PRECISION

## Muraille a trous

### Description

La muraille à trous sur chevalet, pratique à poser ou vous voulez et pratique à ranger

### But du jeu

A l'aide des cordes, amener la boule en haut de la muraille... Attention à ne pas tomber dans les trous ... Se joue en concours face à face ou en individuel

1 parcours de disponible sur le jeu



### Varier les plateaux avec

- Le Fakir
- La cible



### Disponible en

- XL (160 cm x 50 cm x 15 cm)





8+



2



15'

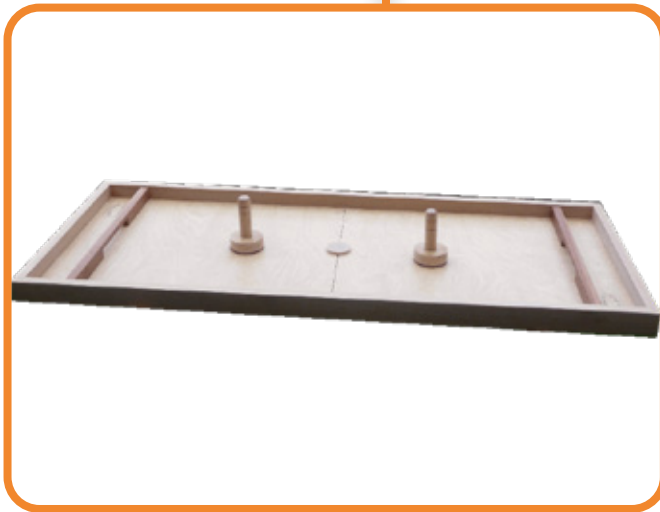
Speed trappe



Air hockey



Billard rebond



Rapido



Aérobille



## Composez votre jeu en recto verso



Vous pouvez composer votre jeu en recto verso, une face A une face B  
Vous avez 5 jeux de bases...à vous d'effectuer votre combinaison .

## Disponible en 3 tailles

- XL (130 cm x 60 cm x 7 cm)
- L (100 cm x 50 cm x 7 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 7 cm)





8+



2-4



15'

Speed trappe à 4



Cible à 4



Composez votre jeu en recto verso

Faites une combinaison Face A / Face B



Disponible en 3 tailles

- XL (90cm x 90 cm x 7 cm)
- L (60 cm x 60 cm x 7 cm)





8+



2



15'

Cible



Billard Hollandais



Billard Roulette



Jeu de quilles



## Composez votre plateau multi jeux

Vous pouvez composer votre jeu en recto verso, une face A une face B  
Vous avez 5 jeux de bases...à vous d'effectuer votre combinaison .



### Disponible en 3 tailles

- XL (180 cm x 60 cm x 7 cm)
- L (130 cm x 40 cm x 7 cm)
- M (80 cm x 30 cm x 7 cm)





8+



2-4



15'

Muraille à trous



Fakir



Cible



Composez votre chevalet en recto verso

Faites une combinaison Face A / Face B



Disponible en

- XL (160cm x 50 cm x 15 cm)



CONSTRUCTION

ADRESSE

PATIENCE

## TAKAYAMA



Dans Takayama, on construit ses montagnes chacun son tour. Le plus petit joueur en taille commence en plaçant la base de la montagne (plaque de bois) puis il retourne au hasard un premier jeton, prend la pièce de bois avec le symbole correspondant et la place sur la base en bois. Le joueur a le droit de la placer dans la position qui lui plaît, mais toujours sur la tranche !

Ensuite, il retourne un second jeton et place à nouveau la pièce de bois correspondante sur la pièce précédente pour construire sa montagne et ainsi de suite. Le joueur peut à tout moment décider de poursuivre ou d'interrompre sa construction, parfois il est préférable de s'arrêter car si une pièce tombe c'est perdu pour vous !

S'il est satisfait de sa montagne, il s'arrête, en mesure la hauteur et inscrit le résultat. Le premier joueur qui atteint un cumul de 100cm gagne la partie.



4+



1-10



20-30'



Auteurs  
Thomas Pitte  
Alexandre Gerard

Illustrateur  
Véronique Pitte



[Decouvrir l'auteur](#)



[Decouvrir le jeu](#)





# Jo Jack

INTÉRIEUR / EXTERIEUR

ADRESSE

JEU DE PALETS

## JO JACK

Le jeu du Jo Jack, un jeu familial, mélange du jeu de la pétanque et du curling. On lance, on fait glisser et rouler les palets. Le Jo Jack se joue sur tout type de surface en intérieur ou en extérieur.

Placez un maximum de palets au plus près du centre du plateau afin d'obtenir un maximum de points.

Chaque joueur choisit 3 palets de même couleur. Placer les 2 plateaux au sol distants de minimum 7 mètres.

A l'intérieur, la distance peut-être réduite. Poser 1 pied sur un des plateaux pour lancer le palet, l'autre est la cible. Le premier lancer de la première manche est déterminé par pile ou face ou à la courte paille. Après le lancer du premier palet de chaque couleur, c'est la couleur la moins bien placée qui joue son second palet. Pour les manches suivantes, c'est celui qui a le plus de points qui commence.



Auteur  
Marcel Leemans

Illustrateur  
Marcel Leemans





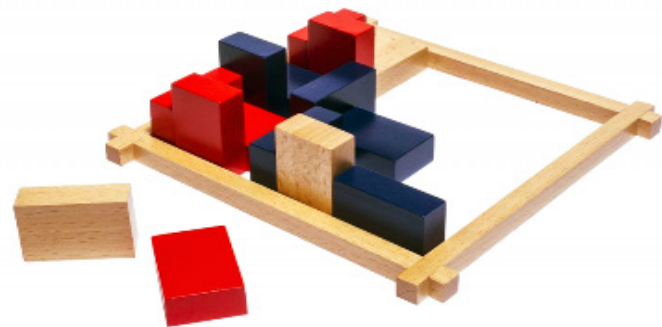
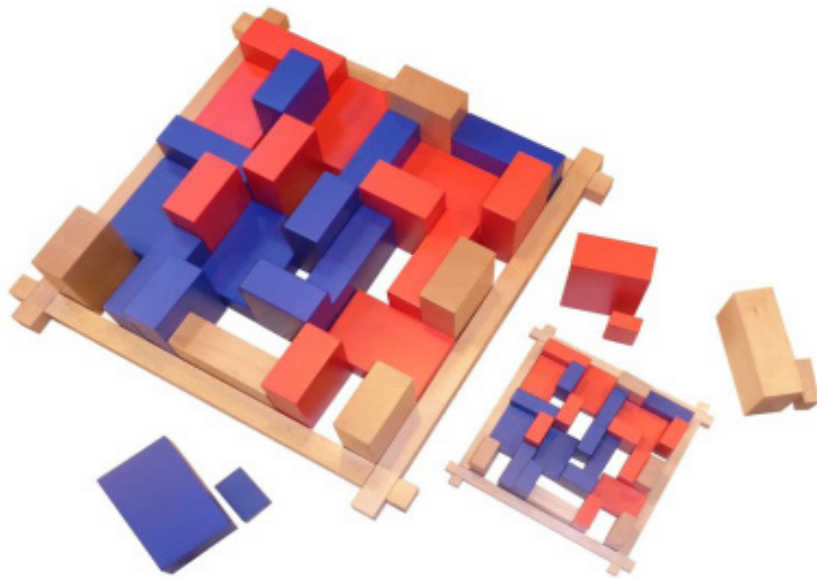
OBSERVATION

PLACEMENT

CONFRONTATION

## KSAR

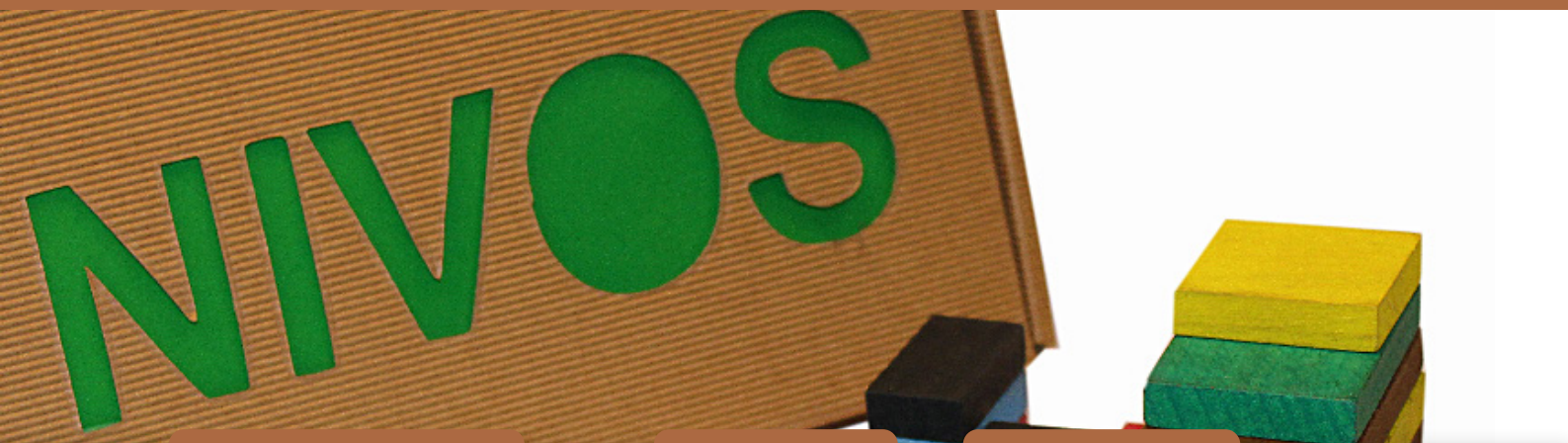
Chaque joueurs disposent de 12 parallélépipèdes en bois de sa couleur, et de trois « neutres ». Chacun, à son tour, place une pièce dans l'aire de jeu, l'objectif étant de composer la plus longue série de pièces de sa couleur connectées. Tout simple, sauf que : une pièce doit toujours au moins toucher 2 bordures (le bord d'une pièce déjà posée ou le bord de l'aire de jeu) ; une pièce ne peut pas être en contact avec une pièce présente de la même hauteur. Quant aux pièces non colorées, ce sont des jokers que chaque joueur peut compter comme étant de sa couleur. La partie s'arrête quand un joueur ne peut plus poser de pièce dans l'aire de jeu.



Auteur  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux





OBSERVATION

PLACEMENT

CONFRONTATION

## NIVOS

Chaque joueur dispose de pièces de couleurs et de tailles différentes qu'il va falloir poser chacun son tour sur le plateau en essayant de le remplir au maximum avant de monter d'un étage.

A chaque fois que l'on monte d'un étage, on gagne un jeton. Le but du jeu est de finir la partie avec le moins de jetons possible.

Mais on gagne aussi un jeton à la fin de la partie, lorsque toutes les pièces sont posées et qu'il reste encore des jetons à prendre, d'où un décompte assez complexe qui rend le jeu très stratégique et fera chauffer vos neurones.



Auteur  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux



# TASSO SAFARI

OBSERVATION

PLACEMENT

CONFRONTATION

## Tasso Safari

Dans le jeu Tasso Safari, il faut être le premier joueur à placer tous ses bâtonnets sur le plateau de jeu.

Tasso Safari est composé d'un plateau, de 36 bâtonnets de différents représentant 6 espèces animales différentes (girafe, éléphant, lion, zèbre, léopard et flamant rose) et de 4 éléments de décor (1 lac, 1 montagne et 2 arbres). Les bâtonnets sont répartis à parts égales entre les joueurs ; les arbres, la montagne et le lac sont placés librement sur le plateau.

Chacun son tour les joueurs placent un bâton sur le plateau sans toucher un élément de décor. Si 2 bâtonnets sont proches, il est possible de faire des superpositions mais toujours sur un même plan. Chaque bâtonnet ne peut en supporter qu'un seul autre.

Surtout ne tremblez pas en plaçant votre bâtonnet, sinon vous passez votre tour et votre voisin de droite vous donne l'un de ses tassos ! Vous rejouez tant que vous réussissez à faire des superpositions.

Le gagnant sera le joueur à s'être débarrassé de tous ses bâtonnets.



Auteurs  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux



# AVALAM EVOLUTION

OBSERVATION

PLACEMENT

CONFRONTATION

## AVALAM

Avalam est un jeu de reflexion aux règles simples.

Au départ les 48 pions sont disposés sur le plateau en alternant les couleurs. Chaque joueur choisit sa couleur et, à tour de rôle, chacun déplace un pion ou une pile de pions de n'importe quelle couleur.

Un déplacement consiste à empiler le ou les pions sur un emplacement directement voisin mais jamais sur un trou vide. Il est également interdit de passer au dessus d'un vide.

Le but du jeu est de posséder, à la fin de la partie, le jeu se termine lorsque aucun déplacement n'est plus possible, un maximum de tours, empilage des pions ou individuels, dont le pion supérieur est de la couleur choisie.

Avalam est un jeu passionnant et absorbant.



Auteur  
Philippe Deweys

Illustrateur  
Art of Games



# FAKIR



OBSERVATION

PLACEMENT

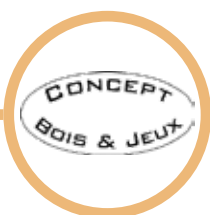
CONFRONTATION

## Fakir GÉANT

Avec Fakir, vos neurones vont en voir de toutes les couleurs à tous les étages. Muni de baguettes à votre couleur, vous allez devoir à votre tour les insérer, horizontalement ou verticalement, dans le bloc. Si vous en avez suffisamment dans ce bloc, vous pourrez même en retirer, et faire dégringoler toutes celles qui reposaient dessus...

De préférence pas les vôtres !

Simple, rapide et terriblement efficace !



Auteurs  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux

# MASKER

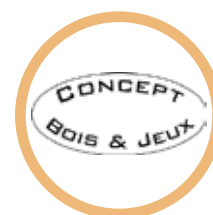
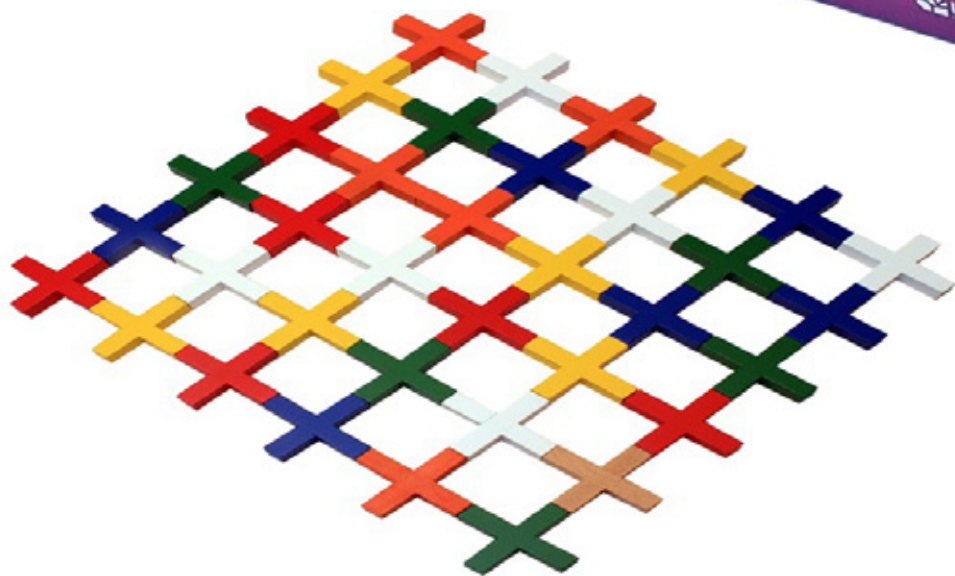
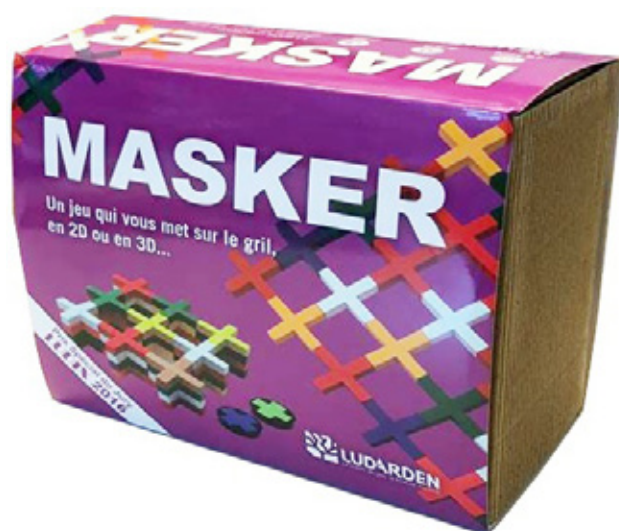
OBSERVATION

PLACEMENT

CONFRONTATION

## Masker GÉANT

Eviter que toutes les croix de sa couleur soient capturées et retirées. Faut-il jouer 1, 2 ou 3 fois de suite ? Faut-il capturer une croix blanche pour aller où l'on veut ? Doit-on prendre ses croix pour tromper l'adversaire au risque de se pénaliser ?



Auteurs  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux





OBSERVATION

PLACEMENT

CONFRONTATION

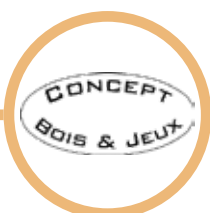
## Tonoo GÉANT

Chacun son tour les joueurs placent un bâton sur le plateau sans toucher un élément de décor. Si 2 bâtonnets sont proches, il est possible de faire des superpositions mais toujours sur un même plan. Chaque bâtonnet ne peut en supporter qu'un seul autre.

Surtout ne tremblez pas en plaçant votre bâtonnet, sinon vous passez votre tour et votre voisin de droite vous donne l'un de ses tassos ! Vous rejouez tant que vous réussissez à faire des superpositions.

Le gagnant sera le joueur à s'être débarrassé de tous ses bâtonnets.

Simple, rapide et terriblement efficace !



Auteurs  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux





OBSERVATION

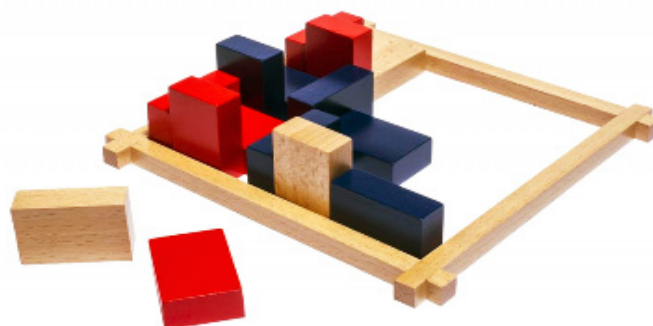
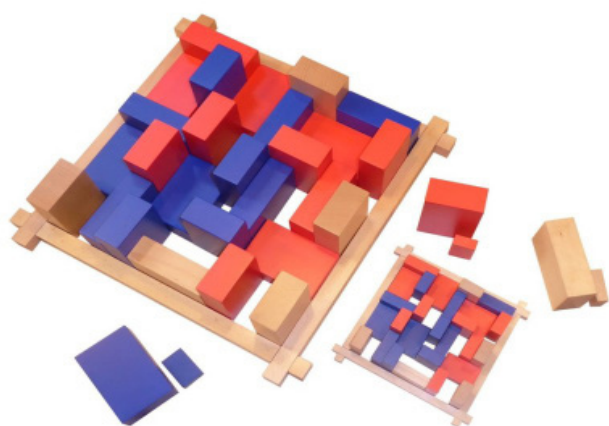
PLACEMENT

CONFRONTATION

## KSAR GÉANT

Chaque joueurs disposent de 12 parallélépipèdes en bois de sa couleur, et de trois « neutres ». Chacun, à son tour, place une pièce dans l'aire de jeu, l'objectif étant de composer la plus longue série de pièces de sa couleur connectées.

Tout simple, sauf que : une pièce doit toujours au moins toucher 2 bordures (le bord d'une pièce déjà posée ou le bord de l'aire de jeu) ; une pièce ne peut pas être en contact avec une pièce présente de la même hauteur. Quant aux pièces non colorées, ce sont des jokers que chaque joueur peut compter comme étant de sa couleur. La partie s'arrête quand un joueur ne peut plus poser de pièce dans l'aire de jeu.



Auteurs  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux

# NIVOS

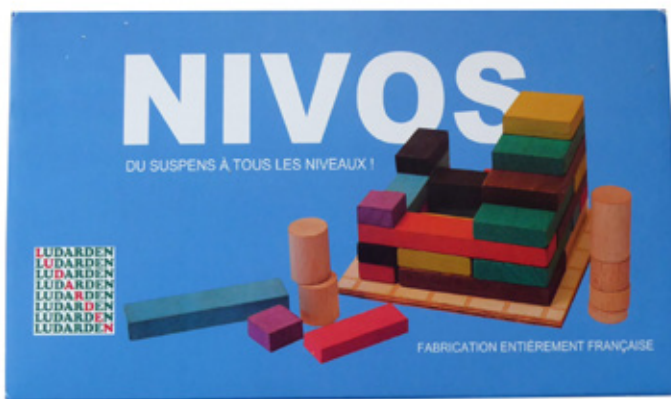
OBSERVATION

PLACEMENT

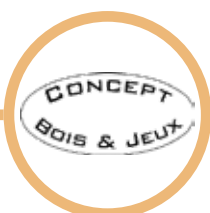
CONFRONTATION

## Nivos GÉANT

Dans ce jeu, vous devez bloquer vos adversaires, ou les forcer à démarrer un autre niveau. Mais attention, ouvrir les premiers niveaux ne coûte pas cher, et prendre de l'avance ne garantit rien. La mécanique de Nivos est simple mais vous amène à composer avec des choix multiples, bien visualiser vos possibilités et anticiper les coups de votre adversaire.

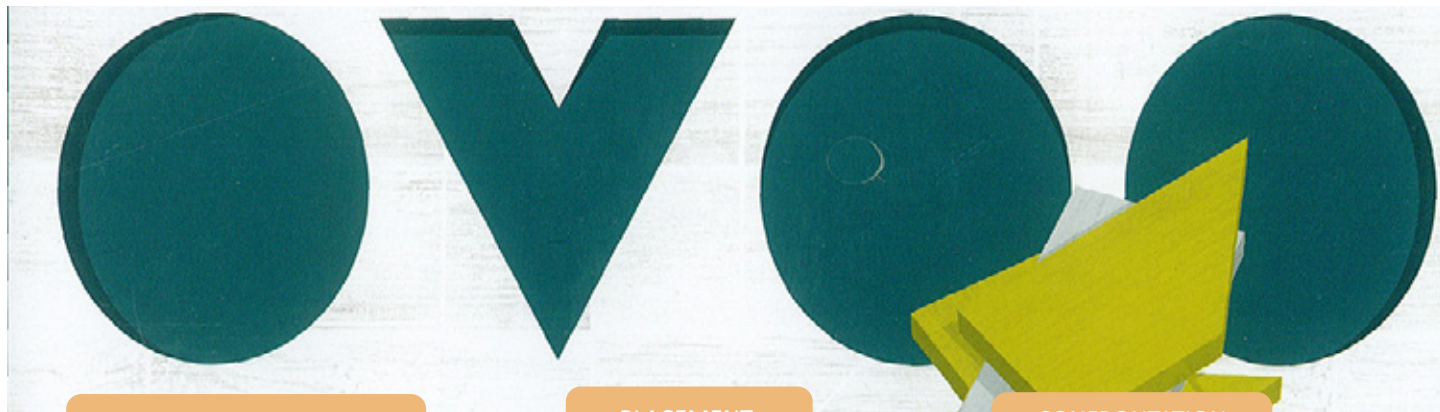


Disponible dès Octobre 2023



Auteurs  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux



OBSERVATION

PLACEMENT

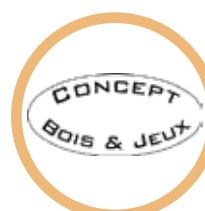
CONFRONTATION

## Ovoo GÉANT

Vous êtes dans le désert de Gobi, en Mongolie. Prélevez les pierres de l'Ovoo. Utilisez de stratégie pour les placer judicieusement. Érigez le plus haut cairn pour remporter la victoire !



Disponible dès Octobre 2023



Auteurs  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux





OBSERVATION

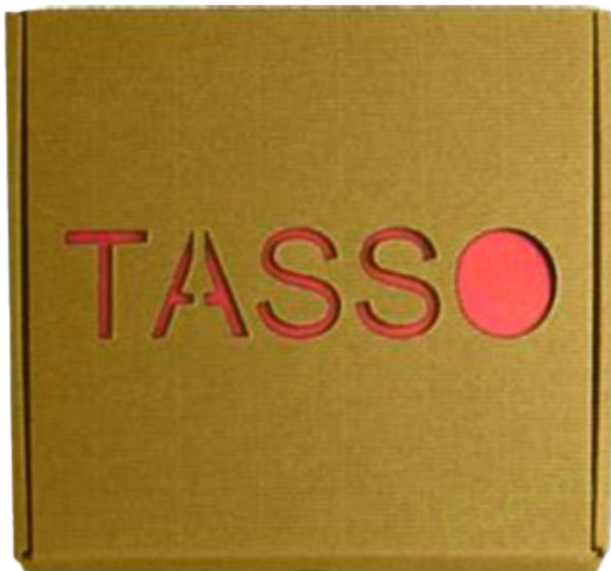
PLACEMENT

CONFRONTATION

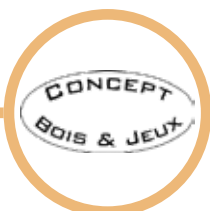
## Tasso GÉANT

Tasso est un jeu de stratégie et d'habileté. Au début de la partie, les joueurs se répartissent les 60 tassos de manière égale. Le but du jeu est d'être le premier à avoir placé tous ses tassos sur le plateau... En ayant juste respecté la règle :

2 tassos ne peuvent en soutenir qu'un ! Simple ?



Disponible dès Octobre 2023



7+



2-6



30'



Auteurs  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux



OBSERVATION

PLACEMENT

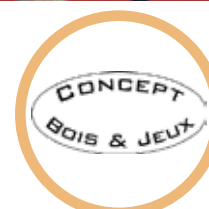
CONFRONTATION

## Totem GÉANT

Avoir le plus de pièces au sommet des empilements... Choisir la pièce, la façon de la poser et l'axe utilisé mérite déjà réflexion... Mais c'est quand il faut décider de rejouer ou de laisser la main que l'on reconnaît les vrais stratèges !



Disponible dès Octobre 2023



Auteurs  
Philippe Proux

Illustrateur  
Philippe Proux

# CONTACT



26 Bis ZA du Semnon  
53800 Congrier



02 43 12 01 65



[contact@concept-bois-jeux.com](mailto:contact@concept-bois-jeux.com)



<https://concept-bois-jeux.com>



[Accéder à la chaine](#)

