

PULUC

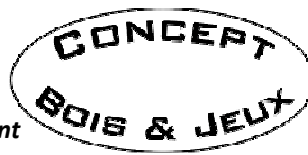
Jeu de stratégie, 2 joueurs.

A partir de 6 ans

Origine : Inde

Créateur d'amusement

Révéléateur de convivialité



1 plateau

5 pions blancs et 5 pions noirs

4 dés à deux faces

Objectif : Etre le premier à prendre tous les pions adverses et les sortir du plateau

Position de départ : Aucun pion sur le plateau

Déplacements : les joueurs se placent de chaque coté du plateau, dans le sens de la longueur. Les pions ne peuvent pas reculer. Lancez les 4 dés et avancez les pions en fonction des résultats suivants

1 face blanche —> 1 ligne / 2 face blanches —> 2 lignes.../ 0 face blanche —> 5 lignes

Vous pouvez avoir plusieurs pions sur le plateau, mais un seul par ligne (sans compter les doubles). Une fois arrivé au bout du plateau, vous repartez du début pour continuer la partie

Prise : Pour prendre un pion à l'adversaire, il faut arriver sur la même case. Dans ce cas on embarque le pion adverse pour l'emmener en dehors du plateau (on peut prendre autant de pions que l'on veut ainsi que des piles de pions). Dans ce cas il est éliminé, et on repars avec notre pion au début du plateau

Fin du jeu : La partie est gagnée lorsqu'un joueur a capturé tous les pions adverses

